

# GRAF

## Quadro orario settimanale



MATERIE	ORE				
	1° biennio		2° biennio	5° anno	
	1°	2°	3°	4°	5°

### GRAFICA E COMUNICAZIONE:

#### ATTIVITÀ E INSEGNAMENTI GENERALI

Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua inglese	3	3	3	3	3
Storia	2	2	2	2	2
Matematica e Complementi	4	4	3+1	3+1	3
Diritto ed economia	2	2	-	-	-
Scienze integrate (Sc. della Terra e Biologia)	2	2	-	-	-
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Geografia	1	-	-	-	-
Religione cattolica o attività alternative	1	1	1	1	1

#### TOTALE ORE DI ATTIVITÀ

#### E INSEGNAMENTI GENERALI

21	20	15	15	15
----	----	----	----	----

### GRAFICA E COMUNICAZIONE:

#### ATTIVITÀ E INSEGNAMENTI D'INDIRIZZO

Scienze integrate (Fisica)	3(1*)	3(1*)	-	-	-
Scienze integrate (Chimica)	3(1*)	3(1*)	-	-	-
Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica	3(1*)	3(1*)	-	-	-
Tecnologie informatiche	3(2*)	-	-	-	-
Scienze e tecnologie applicate	-	3(1*)	-	-	-
Teoria della comunicazione	-	-	2	3	-
Progettazione multimediale	-	-	4	3	4(1*)
Tecnologie dei processi di produzione	-	-	4(2*)	4(3*)	3(3*)
Organizzazione e gestione dei processi produttivi	-	-	-	-	4
Laboratori tecnici	-	-	6(6*)	6(6*)	6(6*)

#### TOTALE ORE DI INDIRIZZO

12	12	17	17	17
----	----	----	----	----

#### TOTALE ORE

33	32	32	32	32
----	----	----	----	----

\* le attività vengono svolte in laboratorio con la presenza di un insegnante tecnico-pratico

## GRAF

### Grafica e Comunicazione

Il diplomato in **Grafica e comunicazione**:

- ha competenze specifiche nel campo della comunicazione interpersonale e di massa, con particolare riferimento all'uso delle tecnologie per produrla;
- interviene nei processi produttivi che caratterizzano il settore della grafica, dell'editoria, della stampa e i servizi ad esso collegati, curando la progettazione e la pianificazione dell'intero ciclo di lavorazione dei prodotti.

È in grado di:

- intervenire in aree tecnologicamente avanzate e utilizzare materiali e supporti differenti in relazione ai contesti e ai servizi richiesti;
- integrare conoscenze di informatica di base e dedicata, di strumenti hardware e software grafici e multimediali, di sistemi di comunicazione di rete, di sistemi audiovisivi, fotografici e di stampa;
- intervenire nella progettazione e realizzazione di prodotti di carta e cartone;
- utilizzare competenze tecniche e sistematiche che, a seconda delle esigenze del mercato del lavoro e delle corrispondenti declinazioni, possono rivolgersi:
  - alla programmazione ed esecuzione delle operazioni di pre stampa e alla gestione e organizzazione delle operazioni di stampa e post-stampa,
  - alla realizzazione di prodotti multimediali,
  - alla realizzazione fotografica e audiovisiva,
  - alla realizzazione e gestione di sistemi software di comunicazione in rete,
  - alla produzione di carta e di oggetti di carta e cartone (cartotecnica)
- gestire progetti aziendali, rispettando le norme di sicurezza e sulla salvaguardia dell'ambiente.

Il diplomato in Grafica e Comunicazione ha la possibilità di iscriversi a qualunque facoltà universitaria, ma quelle più coerenti con il corso di studi sono:

- Scienze della Comunicazione
- IULM Corso di laurea in Comunicazione, media e pubblicità
- ISIA
- DAMS